

Önvédelmi pisztoly minősítő meccs leírása
Limited Vickers Count
(Kötött lövésszámú értékelés)

1. Az IDPA nemzetközi minősítő meccs egy 90 lövésszámú, folyamatos kialakítású meccs, három stage-t (pályát) tartalmaz pályánként 30-30 lövéssel. Ezen a meccsen engedélyezett a re-shoot (újra lövés), fegyver, vagy a lövő mentális problémái esetén annak érdekében, hogy a lövő helyes/megfelelő minősítést szerezzen.

Nem engedélyezett a re-shoot csak egy **string ismétlésre csak egy komplett stage**. Amennyiben a minősítő verseny része egy értékelt meccsnek, vagy a lövő egy 4 divíziós (CDP, SSP, SSR, ESP) fegyveres versenyt óhajt megnyerni, akkor semmilyen re-shoot nem engedélyezett, és a versenyt folyamatos, 90 lövésszámmal kell lőnie.

2. Minden lövést a barikádtól kell lőni és a 3-as pályán a hordót fedezékként, kell használni. A lábaknak a barikád külső vonalain belül kell lenniük és a test 50%-nak mind a barikád, mind a hordó mögött kell lennie tüzelés közben.

EGYES PÁLYA 7 Yard távolság

1. String 1-es pozícióból Rántsd elő a fegyvert és adj le 2 lövést a testbe és egyet fejre a T1 célon

3lövés

2. String 1-es pozícióból Rántsd elő a fegyvert és adj le 2 lövést a testbe és egyet fejre a T2 célon

3lövés

3. String 1-es pozícióból Rántsd elő a fegyvert és adj le 2 lövést a testbe és egyet fejre a T3 célon

3lövés

4. String 1-es pozíció Rántsd elő a fegyver és adj le 2- 2 lövést fejbe a T1-T3 célokra

6lövés

**** A fej alatti lövéseket le kell ragasztani az 5-ös **string** lövése előtt*

5.String 1-es pozíció Fegyver gyenge kézben 45 fokos szögben lefelé mutat, lehet kibiztosítva, de az ujj sátorvason kívül van. Adj le 1-1 lövést a T1-T3 célokra **KIZÁRÓLAG GYENGE KÉZZEL**. *3lövés*

6. String 1-es pozíció (Maximum 3 töltényt tehet a tárba) Kezdés háttal a céloknak, fordulj meg és adj le 1-1 lövést mindegyikre T1-T3-ig, tölts újra a **slidelock-ból /kiakadt szánakasztóbol/** és adj le 1-1lövést mindegyikre, T1-T3-ig. *6lövés*

7. String 1-es pozíció Rántsd elő a fegyvert és adj le 2-2 lövést T1-T3-ig a célokra **CSAK ERŐS KÉZZEL**: *6lövés*

KETTES PÁLYA 10 Yard távolság

1.String 2-es pozíció Rántsd elő a fegyvert és indulj el a célok felé, adj le 2-2 lövést mindegyik célra T1-T3-ig, miközben előremozogsz (minden lövést mozgás közben kell leadni) az **5 yardos** vonalnál hibavonal található meg kell állni *6lövés*

2. String 3-as pozíció Rántsd elő a fegyvert és hátrálj a céloktól, adj le 2-2 lövést mindegyik célra T1-T3-ig hátrálva.(minden lövést mozgásban kell leadni) *6lövés*

3. String 2-es pozíció (Maximim 6 töltény a pisztolyban) Kezdés háttal a céloknak, fordulj meg és adj le 2-2 lövést mindegyikre T1-T3-ig, tölts újra a **slidelock-ból** és adj le 2-2lövést mindegyikre, T1-T3-ig. *12lövés*

4. String 2-es pozíció Rántsd el_ a fegyvert és adj le 2-2 lövést T1-T3-ig a célokra CSAK ERŐS KÉZZEL: *6lövés*

HÁRMAS PÁLYA - 20 yardon, távolság 5 - 15 yard

(Bianchi stílusú barrikád és 55 gallonos hordó szükséges)

1. String 4-es pozíció Rántsd elő a fegyvert és adj le 2-2 lövést T1-T3-ig a barikád bármely oldaláról, TAKTIKAI TÁRCSERÉVEL, majd adj le ismét 2-2 lövést T1-T3ig a barikád ellenkező oldaláról.

12lövés

2.String 4-es pozíció Rántsd elő a fegyvert és adj le 2-2 lövést T1-T3-ig a, juss el az 5-ös pozícióba és adj le 2-2 lövést T1-T3-ig az 55 gallonos hordó bármely részéről. *12lövés*

3. String 5-ös pozíció Rántsd elő a fegyvert, térdelj le, és adj le 2-2 lövést T1-T3-ig az 55 gallonos hordó bármely oldaláról. *6lövés*

Megjegyzés: A kezdő pozíció az 1-es és az 5-ös KIVÉTELEVEL minden esetben: karok természetes helyzetben a test mellett oldalt.

